

# REGOLAMENTO TORNEO

## LIGHTSPEED

LUDICAMP 12 APRILE 2026

### 1. Iscrizioni

Le iscrizioni saranno raccolte in via telematica tramite l'apposita pagina di Eventbrite e si chiuderanno alla mezzanotte del giorno 10 aprile. Ci si potrà iscrivere anche il giorno stesso dell'evento presentandosi di persona agli organizzatori di Ludicamp prima dell'inizio del torneo, che sarà alle **ore 11 di domenica 12 aprile**.

Il **massimo numero di partecipanti** al torneo dipenderà dal numero di copie del gioco disponibili al momento della formazione dei tavoli. Gli organizzatori cercheranno di recuperare più copie possibili, ma incoraggiamo i giocatori in possesso di copie del gioco a portarle il giorno del torneo e metterle a disposizione. Nello spiacevole caso in cui si dovesse escludere qualcuno si darà precedenza a chi ha portato una copia del gioco (che dunque ha sempre la certezza di poter partecipare), e successivamente si procederà in ordine di iscrizione, dando quindi priorità a chi si iscrive prima.

Il **numero minimo di iscritti** per far partire il torneo è invece fissato a **8**.

Per accedere al torneo occorre **essere tesserati per l'anno sociale 2025/26 a Ludimus** (costo della tessera: € 7,00). Ci si potrà tesserare il giorno stesso dell'evento.

La durata stimata del torneo è di circa **1 ora**.

### 2. Struttura del torneo

Il torneo sarà strutturato in **3 turni di qualificazione alla svizzera e una finale**, alla quale accederanno i primi 3 giocatori in classifica alla fine delle qualificazioni. Per il primo turno del torneo i giocatori iscritti saranno raggruppati mediante **sorteggio** in **tavoli da 3 o da 4**, a seconda del numero di partecipanti. Per i turni di svizzera si applicheranno i seguenti punteggi:

Tavoli da	1° posto	2° posto	3° posto	4° posto
3	1000	507	251	-
4	1000	611	403	200

I **pareggi in classifica**, laddove rilevanti per la formazione dei tavoli, saranno risolti guardando a chi ha ottenuto il maggior numero di primi posti durante il torneo; in caso di ulteriore parità, si guarderà similmente ai secondi posti, e così via. Se nonostante questo ci dovesse essere ancora incertezza, si estrarrà a sorte.

Per ogni gruppo è **necessario l'utilizzo di uno smartphone** con installata l'applicazione "Light Speed: Arena", gli arbitri metteranno a disposizione il loro telefono. Nel caso in cui non dovesse essere abbastanza si chiederà la disponibilità ad alcuni giocatori di installare l'applicazione.

Per le partite vale in toto il regolamento della scatola base di Lightspeed. I **round saranno di 15 secondi**, se **al termine del round un giocatore non avrà piazzato la sua astronave dovrà procedere a scartarla e pescare l'astronave da giocare nel round successivo** (a fine partita avrà giocato un'astronave in meno).

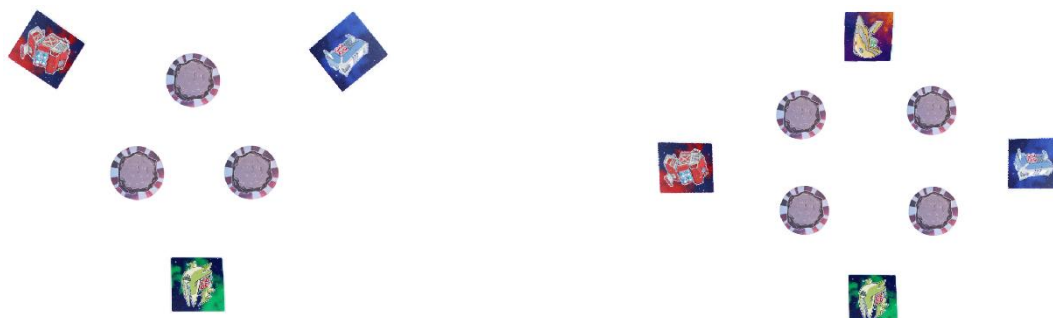
Nel caso in cui un giocatore dovesse **spostare accidentalmente delle tessere** già in gioco **dovrà procedere a scartare l'astronave** del turno in corso, sia nel caso in cui deve ancora giocarla sia l'abbia nel caso in cui l'abbia già giocata (a fine partita avrà giocato un'astronave in meno).

Gli asteroidi in gioco saranno tre con effetti aggiuntivi (The nugget, Nova snipe, Astrofuelll) e solo in partite con quattro giocatori verrà aggiunto un asteroide senza effetti speciali.

Non verranno utilizzati i poteri delle **fazioni**, quindi la scelta del colore sarà lasciata libera ai giocatori.

La disposizione iniziale di asteroidi e basi dei giocatori verrà fatta il più possibile simmetrica per evitare di avvantaggiare un giocatore in particolare, la partita potrà iniziare quanto tutti i giocatori avranno raggiunto un accordo.

**Esempi di disposizione iniziale** per partite con tre/quattro giocatori:



Per risolvere eventuali dubbi o problemi riguardanti le regole del gioco, ci si potrà rivolgere in qualsiasi momento ai membri dello staff organizzativo, che faranno da **arbitri** delle partite.

### **3. Premiazione**

La premiazione si terrà subito dopo la conclusione delle finali. Il campione riceverà una copia di **Bomb Busters**.

### **4. Condotta durante il torneo**

I partecipanti sono tenuti a mantenere sempre alti standard etici, morali e sportivi, e pertanto astenersi dal barare, interpretare liberamente le regole a proprio vantaggio, influenzare le scelte degli altri giocatori al tavolo con commenti inopportuni, tenere una condotta che faccia perdere tempo o risulti offensiva o irritante.

Gli **spettatori** non impiegati direttamente nel gioco sono tenuti a evitare qualunque tipo di suggerimento e ad intervenire solo qualora ravvisino un'errata applicazione di qualche regola.

Se c'è un **dibattito** al tavolo è possibile risolverlo senza l'ausilio di un arbitro esterno, qualora tutti i giocatori siano d'accordo sulle modalità di risoluzione. Se qualcuno è contrario, anche solo una persona, è necessario interpellare l'arbitro per risolvere la questione.

Ogni giocatore è poi tenuto a mantenere **decoro e contegno durante il torneo**, rispettando gli avversari e gli arbitri e ricordando che l'obiettivo principale è sempre quello di **divertirsi partecipando**.

Gli arbitri si riservano l'opzione di prendere **provvedimenti disciplinari** nei confronti dei trasgressori del presente punto, quali ammonizioni ed espulsioni, in base alla gravità e volontarietà della trasgressione, secondo il loro insindacabile giudizio.